CAN YOU ESCAPE THE ZONE

**CHAMPAIGN**

DM: Antonio Peršin

CREATED: Antonio Peršin, 2018.

**CHAPTER 1 : Nowhere left to go**

Progoni vas Zona. Trčite niz ulicu, velike kuće guta **crveni oblak koji se kreće prema vama. Iz oblaka izviru ruke i krakovi građeni od tamnocrvenog dima. Mjestimično se po velikom crvenom oblaku, koji prekriva čak i nebo, vide bljeskovi nalik na one u oblacima za lošeg vremena.** Dolazite do glavne ulice. Na suprotnoj strani ceste stoji velika drvena zgrada u trošnom stanju. Ima dva kata i velika dvokrilna vrata. Pored vrata malazi se neka ploča s natpisom. \* **ROLL PERCEPCIJA,** lijevo od vrata nalazi se tamna ploča s natpisom „V. Gimnazija, Zagreb, Klaićeva 1“\* Na svakom katu nalazi se mnoštvo prozora od kojih su većina prekrivena daskama. Ne vidite unutra. Zona se približava sa svih strana.

Što radite?

\*Ako ne uđu Zona ih uzme i postanu **CORRUPTED**\*

**CORRUPTED –** svigdje gdje zona ulazi u zgradu corrupted izlaze iz zone i moraju ubiti nekoga da se vrate u žive (mogu ubiti bilo koga, PC, NPC, neprijatelj ili drugi corrupted)

**PODRUM**

Na stepenicama prema dolje vidite sluz. Na polukatu se nalaze vrata. Vrata su razrušena i Zona se može vidjeti kroz jedan kut vrata kako pokušava ući, ali ne može. \*ako pokušaju otvarati vrata, ne mogu ništa, ako se provuku kroz rupu gdje je zona postanu **corrupted**\*

\*ako dođu do polukata\*

**Iz kuta gdje se vidi Zona** se formiraju **2 ratnika**.\* Počinje bitka. Roll for initiative.\*

Spustite se u podrum. Kameni zidovi i tek pokoji prozor prekriven daskama. Ispred vas se nalazi veća otvorena prostorija. Desno i lijevo se proteže hodnik sa drvenim stropom koji također leži na gredama koje se pružaju od jednog do suprotnog zida. Desna strana ima ovješene svjetiljke o klinove, no lijeva nema.

U otvorenoj prostoriji uza zid su posloženi drveni ormarići, neki su otvoreni, a neki nisu.

\*ako pregledavaju ormariće pronalaze 2 mala Health potiona, dragulj s 550 soul power, **stari nož**, 5 jabuka\*

\*kada uđu sa krova se spuštaju **4 J'avo**, inicijativa, suprise round za J'avo u kojoj pokušavaju **oteti 2 igrača**\*

\*otete igrače uzmu i počnu bježati do prostorije desno (boravka), preostala dvojica se bore**,na početku svakog poteza prilika za Roll Snage otetim igračima**\*

**Desno (od stepenica)** se nalaze razrušena vrata s desne strane i okvir bez vrata s lijeve. Nekoliko metara ispred vas urušili su se temelji i desni zid podruma te blokiraju ostatak hodnika, prema izgledu već dulje vrijeme.

Lijevo. Vrata obijena, leže na podu unutar prostorije. Prostorija je uglavnom prazna. Po sredini prostorije postavljena su dva drvena stupa koji drže strop, o njih su ovješene svjetiljke. Između dva stupa nalazi se stol, a za njim sjedi 6 kostura. Jedan sjedi s jedne strane, a pred sobom ima podosta papira, petorica sjede nasuprot njemu i svaki ima pred sobom papir i gušćje pero, na sredini se nalazi prolivena bočica tinte. \*papiri se ne mogu pročitati zbog starosti, tinte i krvi po njima**, uspješan roll percepcije**, uz tekst koji nema previse smisla uočavaš jasno označena tri broja **216**\* Na suprotnoj strani prostorije od ondje gdje ste ušli nalaze se **dva J'avo** (sa ili bez taoca). \*kada se približe stolu počinje bitka, inicijativa, J'avo pokušavaju pobjeći u mračni dio hodnika, ako pobjegnu iz prostorije završava bitka\* Na istoj poziciji kao i ulaz u ovu prostoriju na djelu gdje su bili J'avo nalaze se zaključana vrata. \*strenght roll da razvale vrata, dex da obiju bravu\* Sada je desno od vas druga strana urušenog temelja a lijevo na kraju hodnika se nalazi škrinja. Škrinja se može otvoriti i sadrži: Veliki Health potion, **sablju**, 500 soul power.

**Lijevo (od stepenica)** mračan hodnik vidljivost je jako slaba \*svi napadi na party imaju suprise rundu i parti za sve ima hendikep, ako nisu sa sobom uzeli jednu od svjetiljki\* Desno niz hodnik nalaze se vrata.

To je učionica, poprilično prostrana, u stražnjem dijelu nalaze se dva glasovira. Klupe i stolci su ostavljeni u neredu, ali sve u svemu ništa nije čudno u vezi nje, uzeći u obzir kakva je situacija vani.

\*u katedri se nalazi dragulj s 50 soul power\*

**\*ako priđu glasovirima, tj. stražnjem dijelu učionice\*** Za glasovirom se stvori duh dječaka, dulje kose te on zasvira glasovir. Ubrzo mu se prikljući drugi duh, na violini, a izgleda jako sličan dječaku za glasovirom, zatim treći na violončelu, te na poslijetku četvrti na drugom glasoviru. Svi zajdno sviraju...\*pustiti na mobitelu skladbu, cijeli party dobije po jedan **inspire**\*

Na kraju hodnika nalaze se vrata, vrata su otvorena. **\*unutra se nalaze još 2 J'avo spuste se sa stropa kad party uđe, imaju suprise attack round, nakon suprise round roll inicijative\*** (i netko od od preostalih s taocima ako su uspjeli pobjeći iz prve dvije bitke) Prostorija je prazna izuzev oltara oko kojeg se nalaze svijeće i ima nacrtanu četverokraku zvijezdu. Prema oltaru je okrenut lik čovjeka. \***bitka je već počela** jer je J'avo imao suprise round, **J'avo boss ne igra u suprise round**, kad je party na potezu J'avo boss se okreće prema njima, oči mu svijetlje svjetlo plavom bojom, sa svojim mačem **(Assassin's sword**) zatrči prema prvom igraču (to mu je prvi potez)\* \*nakon što ga ubiju, ovisno o tome koji dio tijela su mu zadnje oštetili, oživljava se i mutira (glava - rasklapanje, desna ruka - srp, lijeva ruka - štit, noge - J'avo kakvi su po podrumu, tijelo – rasklapanje (Resi6))

Nakon bitke. Oltar je napravljen od kamena, na njemu je nacrtana četverokraka zvijezda te se na njemu nalazi mala ukrasna bočica i jedan magični svitak (1x prizvano oružje).

**Bočica sadržava crvenu tekućinu, izgleda kao krv.**

**PRIZEMLJE**

Ulazite u predvorje, razrušeno, u kutu na podu vidite stare daske. Po zidu se vide mrlje krvi i negdje vidite oštećenja od najvjerojatnije neke borbe. Sa lijeve i desne strane obješene su svjetiljke o klin, desna svjetiljka još uvijek gori. U zid je zabodena **ratna sjekira**. Desno od vas nalazi se sfera energije nalik na mini crnu rupu.

Kada joj priđete iz zraka se formira duh mladića, malo duže kose, mršaviji, viši ima poderane hlače i crno-žuti džemper. Duh ništa ne govori. \*i ne čuje njih\* Duh priđe sferi i iz prsa u sferu ulazi energija, potom se u duhovim rukama formira mač. Duh se okrene od sfere i nestane.

**\*kad drugi put prolaze ovuda\*** Opet vidite duha kojega ste već ovdje vidjeli, sada on nosi sjekiru, približava se sferi energije i stavlja sjekiru unutra. Potom energija iz sfere prelazi u njega. Sjekira nestane i on ode.

Ispred vas se nalazi hodnik koji se pruža uzduž zgrade lijevo i desno od vas. Strop hodnika drže drvene grede svaka dva metra koji se pružaju od jednog do suprotnog zida. Pod i zidovi su građeni od dasaka puni su prašine i oštećenja, na mjestima se vidi krv. Između prozora su klinovi o koje su uglavnom ovješene svjetiljke, većina ih radi. Prozori su također prekriveni daskama, netko je dobro zabarikadirao ovo mjesto. Drvene stepenice sa polukatovima, na kojima se nalaze svjetiljke, direktno nasuprot predvorja vode gore i dolje.

**Lijevo, gledajući prema stepenicama.**

Na strani s prozorima nema vrata. Prva vrata. Ulazite u malu prostoriju. Na sredini prostorije nalazi se stol s ladicama. \*u ladici se nalazi dragulj sa 300 soul power, srednji health potion\* Oko stola nema baš puno prostora, na suprotnoj strani prostorije nalaze se police i ladice pune spisa. \*spise su pune imena učenika, **roll percepcije**, ako uspiju, pronađu **svoja imena, ne imena svojih likova**\*

Sljedeća vrata su na podu, razvaljena. To je jedna učionica. Lijevo od vrata se nalaze stolovi s raznim aparatima za mjerenje, ispred vas su klupe.\*kad uđu u sobu počinje bitka, inicijativa, **prvi je neprijatelj bez da on rolla**\*Desno bi trebao biti zid, ali je u potpunosti uništen, simetrično od uništenog zida nalazi se druga slična učionica. Na drugoj strani vidite muškarca srednje visine, deblji, ćelav sa rijetkom bradom ima majcu s kratkim rukavima i široke hlače. Na vas baca glinene kugle. \*Boki slobodne radnje može koristiti da svojim repićem napadne jednu metu u melee rangeu, ne moze izazvati attack of opportunity, bacaju percepciju ako zele skuzit repić\* \*kad ga poraze\* Budući da je druga učionica, u kojoj je bio on, simetrična prvoj, tamo su također vrata**, zaključana lokotom s unutarnje strane (strane učionice - TO SU TREĆA I POSLJEDNJA VRATA).**

**Na hodniku kod posljednjih vrata**, koja su zaključana iz učionice. Predposljednji prozor nije prekriven daskama, vidite crveni oblak i ruke kako vuku okvir prozora ne bi li se oblak probio unutra, ali iz nekog razloga ne mogu proći. **Iz oblaka** izlaze kopljanik i mag. \*počinje bitka, roll inicijative\*

**Desno, gledajući prema stepenicama.**

Lijevo se nalaze zatvorena vrata. Nakon vrata se pruža niz prozora sve do kraja hodnika.

\*prostorija nalijevo\* Mala prostorija. Grozan smrad širi se prostorijom od uništenog sanitarnog čvora nalijevo. Desno se nalazi pumpa za vodu, ispod nje jedna stara metalna kanta, napola puna vode. Suprotno od vrata nalazi se prozor kroz kojeg prodire crveni oblak. Krakovi se provlače u prostoriju ali mogu doseći tek do pola prostorije. **Iz Zone** iskorače **2 ratnika**. \*bitka počinje, roll inicijative\*

Desno su sljedeća dvoja vrata prekrivena daskama. Treća vrata su zatvorena. Vode u učionicu. Ulazite u učionicu blizu katedre. \*kad uđu počinje bitka, roll inicijative\* \*u ladici katedre nalazi se dragulj 100 soul power, veliki health potion, 5 malih health potiona\* Na vas bacaju boćice kemikalije troje neprijatelja. Tri žene. \*kada boćica eksplodira radi štetu u radijusu 1 metar od udara\* Iza njih se nalaze stolovi sa raznim epruvetama, boćicama i kemikalijama. Klupe u razredu su razmaknute na rubove učionice.

Posljednja vrata kada izlazite iz učionice desno. Otvorite vrata, to je knjižnica, lijevo se nalazi jedna katedra \*u katedri se nalazi dragulj sa 150 soul power, dagger\*, a desno 5 redova polica knjiga. Ponovno vidite duh istog onog mladića iz predvorja. Odlazi prema policama i zaustavlja se pred jednom. Kada mu se približite, on nestaje.

**\*ako gledaju po policama\*** Predzadnja polica ima etiketu, magični svitci. Na polici pronađete nekoliko magičnih svitaka. (1x projektil tier 1, 2x projektil tier 2, 1x healing, 2x specifični spell tier 1)

**PRVI KAT**

Polukat prema prvom katu ima prozor prekriven daskama, desno od prozora je obješena svjetiljka koja je ugašena, odozgo se tu i tamo može čuti manijakalni smijeh.

Ispred vas se nalazi ploča za obavijesti, ali nema ništa obješeno na njoj. Sva je išarana riječima **„TL7, TL7, TL7, ...“** Manijakalni smijeh rezonira hodnikom.

**Desno.**

Ispred vas se nalazi hodnik isti kakav ste vidjeli i prije. Lijevo se nalaze **vrata** oko kojih je krvlju ispisano **TL7**. Imate osjećaj da smijeh ćujete iz te prostorije.

**Unutra** se nalazi školska dvorana. Zaključujete to po dvostruko većem prostoru i tome što nema ni klupa ni ploče u prostoriji. Na drugom kraju dvorane kleći mladić. Nema majce te vam ne promiče njegov široki stas. Jaka leđa, široka ramena, mišićave noge. Na sebi ne nosi ništa osim uskih kratkih hlača. Smije se jezivim smijehom, u desnoj ruci drži nož čija oštrica emitira svijetloplavu svjetlost. Lijevom rukom piše po zidu: TL7. Čini se da vas nije primjetio.

**\*ako mu se približe,** (bitka, inicijativa)**\*** Brzo se okreće prema vama, kada zamahne nožem nestane i stvori se iza vas. \*svaki njegov napad ima **prednost**, party kada ga napada ima **hendikep**\*\*u tom trenutku poreže i nekog od likova, napada tako da se teleportira iza neprijatelja, a u tom procesu poreže onog koga napada\*

**\*ako ga napadnu bez da mu se približe,** prvi njihov napad dobiju suprise round, dalje ne (bitka, inicijativa)**\*** Mladić se okreće i zamahuje nožem tamo gdje stoji, zatim se stvori pred vama.

Kada ga pogledate od naprijed, vidite veliki ožiljak na njegovim prsima kod njegovog srca. Ožiljak svijetli istom bojim kao i njegov nož, koji lagano zabljesne prije svakog zamaha.

\*kada ga poraze\* Iako je mrtav, nož i ožiljak i dalje svijetle.

**\*ako uzmu nož\*** Pokupiš nož s poda i nož prestaje svjetliti, sada izgeda kao obični nož. Pokušaš zamahnuti i ništa se ne dogodi. Primječuješ da je i mladićev ožiljak prestao svjetliti, kada približiš nož sada mrtvom mladiću ožiljak ponovno svijetli. **\*ako mu iščupaju srce**, tko ga iščupa srce ga jako zaboli, kada pogleda vidi isti ožiljak kako svijetli na svojim prsima, i nož također počinje svijetliti i sada imaju moć kakvu je imao i mladić\*

Sljedeća vrata nalijevo su prekrivena daskama. Vrata nakon tih su samo zatvorena. Unutra se nalaz učionica po čijim su zidovima obješeni razni plakati na kojima je prikazano ljudsko tijelo. Sa strane se nalazi ormarić sa raznim prepariranim životinjama, fosilima i drugim stvarima. Lijevo su vrata, također samo zatvorena iz te prostorije dopire čudan zvuk. Pored katedre \*u katedri nema ništa\* koja je na suprotnoj strani od vrata nalazi se stol i na njemu škrinja.

**\*tko prvi priđe škrinji ima roll percepcije, ako uspije vidi da škrinja zapravo kao da diše, to je mimic, mogu ga napasti i imaju suprise round, počinje bitka\*\*ako ne uspije roll percepcije ne vide ništa čudno, kada otvori škrinju pojede ga mimic za D15 štete, počinje bitka\***

Vrata u učionici vode u mali kabinet u kojem se nalaze neki aparati za istraživanje, preparati za promatranje i ostala oprema i životinjski izlozi. \*odmah počinje bitka, inicijativa\* Taj zvuk je proizvodila ogromna biljka mesožderka koja je kompletno zarasla polovicu kabineta.

**Lijevo od stepenica**

Na hodniku ne primjećujete ništa neobično što do sada niste vidjeli. Na svim prozorima su daske i sve svjetiljke gore. Prva vrata vode u učionicu, relativno malu i poprilično urednu s obzirom na ostatak škole koja je praktički u ruševinama. U katedri pronalazite dragulj sa 150 soul power, srednji health potion.

Sljedeća vrata vode također u sličnu malu učionicu koja je u malo gorem stanju. Zona je gotovo prekrila cijelu suprotnu polovicu učionice. Iz Zone se formiraju ratnik, kopljanik i strijelac. Klupe su u neredu, a katedra je okrenuta i iz nje su poispadali neki papiri. Nekim papirima čak i možete pročitati sadržaj, ali se uglavnom radi o nekim popisima, bilješkama i slično. Ništa što bi vas moglo zanimati. U toj prostoriji kroz jedan od prozora probila je **Zona**, ispred vas se formiraju **dva kopljanika i jedan ratnik**. \*roll inicijative, bitka počinje\*

Sljedeća vrata su metalna, na njih je ugraviran lik čovjeka, okrenutog naglavačke sa izraženim mišićima, kao da mu je koža oderana. Ispod piše: „Our blades are sharp“, a pored vrata je natpis:

„Here lies Ramsay Bolton,

Lord of the Dreadfort,

Lord of the Winterfell,

Lord Paramount of the North,

Warden of the North

former castellan of the Dreadfort

always loved Bastard of Bolton.“

\*roll snage da otvore vrata, jer su teška\* Kada otvorite vrata uđete u malu prostoriju, manju od učionica. Prostorija nema prozora, a na drugoj strani se nalazi grobnica, kameni lijes koji stoji uspravno. Sa svake strane lijesa nalaze se veliki kameni psi. Kada uđete u prostoriju, kameni poklopac na lijesu se počne micati. Polako se otvori i padne na pod uz veliku buku. Čuvši to kameni psi se probude i počnu zavijati. Iz groba iskorači muškarac u crnom lakom oklopu. Lice mu je krvavo i izgriženo, fali mu cijela donja čeljust. U ruci drži mač. \*počinje bitka, inicijativa\* U lijesu se nalazi **veliki mač**.

Posljednja vrata su direktno ispred vas. Vode u prostoriju sa dva dugačka stola koji su postavljeni paralelno po dužini prostorije. Sa strane vidite ormare pune dokumenata vezanih uz školu.\***uspješan roll percepcije**, pregledavajući dokumente saznate nešto o škrinji sa lozinkom i kako je jedan od zaposlenika uspio otkriti šifru, šifra je 216, a piše da je ime zaposlenika Darko Petrinjak\* Prostorija se pruža prema desno od vrata, na suprotnoj strani su prozori od kojih jedan ima popucale daske i crveni oblak viri iz njega. **Iz oblaka** izlaze 2 ratnika, kopljanik i strijelac. \*počinje bitka, inicijativa\* Na kraju prostorije između stolova uza zid se nalazi škrinja s natpisom iznad nje. \*kada dođu do škrinje\* Iznad škrinje piše tekst: „Ja sam Alfa i Omega, Početak i Kraj. Žedne napojit ću iz izvora vode života.“ Na škrinji se nalaze 3 brojčanika koja se mogu rotirati i na sebi imaju brojeve od 0 do 9. Škrinja je zaključana brojčanikom, ako se unese dobra kombinacija 3 broja vjerojatno će se moći otvoriti.

\*u škrinji se nalazi **kovačev čekić**, **Luk**, 3 srednja health potiona, dragulj sa 650 soul power\*

**TAVAN**

Na kraju stepenica koje vode na tavan nalaze se velika dvokrilna vrata.

U svakom od četiri kuta su postolja iznad kojih se nalaze simboli. Na centralnom dijelu vrata, gdje bi trebala biti kvaka, nalazi se jedno manje postolje. Iznad vrata piše: "Vino naših vena, voda su ovog grala."

\*simboli predstavljaju četiri elementa, na svako postolje moraju staviti odgovarajući, na centralno postolje moraju staviti krv koju su našli u boćici u podrumu\*

\*\***EPIC 4TH WALL BREAK: kažem da je ovo kraj igre i ako uđu više nema povratka, pa ako imaju nešto što žele još napraviti da se vrate tu kasnije** \*\*

\*kada postave sve zadano otvaraju se vrata\*

Uz veliku buku otvaraju se velika vrata. Tavan je nizak, ali je potpuno prazan, sve je jedna velika prostorija. Prazan je izuzev jednog kamenog stupića koji služi kao postolje nećemu što isijava crvenom svjetlošću.

\***ako je netko od partyja corrupted, dolaze corrupted po zadnji put, tko pobjedi dobivaju takav kraj: corrupted kraj (ako pobjede corrupted) ili pure kraj (ako pobijede ljudi)**\*

Kada se približite vidite da je dragulj sličan oblaku koji je vani. Iz dragulja lagano izlazi dim i ispuštaju se električni bljeskovi.

Kada pokušaš uzeti kamen...

\*ako je **corrupted kraj**\*

... crvena energija obuzme sve vas. Sada iz vaših očiju i usta izlazi crveni dim. Zona vas je uzela, ali ste potpuno svjesni, nije poput mnogih, vaš um pao pod njezinu kontrolu. Sada možete slobodno hodati kroz zonu, ali zato što izgledate poput onih bezumnih jadnika kojima je Zona uzela um, ljudi će vas se bojati, a neki čak i napadati. Možete postati kao oni ili pokušati zaustaviti propast svijeta. Sada je sve na vama...

\*ako je **pure kraj**\*

... iz vaših ruku izlazi (nebeska ili tamna, ovisno kako su im alignani likovi) svjetlost i obavija dragulj. Dragulj, u potpunost obavijen jakom svjetlošću, nestaje, a ta svijetlost sada obavija vas i nakon nekoliko trenutaka nestaje. Sada ste obavijeni (Nebeskim ili Nekromantskim, ovisno o alignmentu likova) štitom koji sprećava Zonu da vam naudi. Možete se slobodno kretati kroz Zonu bez ikakvih posljedica. Sada možda možete spasiti svijet od sigurne propasti. Sada je sve na vama...

**KRAJ**

**MAGIJA**

**Magija funkcionira tako da oni na početku igre kada rade likove odrede jesu li dark ili divine alignment.** Ovisno o tome, kada pokupe svitak za spell, otključaju ili light ili dark verziju spella (lista u tablici) jer neki lik sa dark alignmentom ne može imati divine spellove i obratno.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spell (tier i svrha) | Dexterity spell (ime) | Divine verzija (ime) | Dark verzija (ime) |
| Projektil tier 1 | Windblast | Light Orb | Dark Arrow |
| Projektil tier 2 | Pull | Greater Lightning Orb | Necromantic Arrow |
| Healing | - | Heal | Vampirism |
| Prizvano oružje | - | Swords | Dark Hands |
| Specifični spell Tier 1 | Blink | Ward | Dark Proximity |
| Specifični spell Tier 2 | Bend Time | - | Necromancy |

Na kartici svakog spella piše što radi i ostale infromacije.

**\*ne zaboravi za cooldown, 1 red u bitci = 6 sekundi\***

**SFERA – TRGOVANJE, LEVEL**

Valuta **je Soul Power (SP)**. Dobiva se od pobjeđenih neprijatelja ili pokupi.

**Level Up**

Svaki level košta 100 SP. Za tu cijenu im kažem, ostale ne. Nego onoliko koliko daju, dobiju natrag stvar za najbližu nižu cijenu, a ostalo im se vrati.

Level se može dobiti (kupiti, level upati) samo kod sfere u predvorju škole.

1 Level = 1 skill point, kojeg koriste na bilo koji od 5 skillova (snaga, vještina, izdržljivost, inteligencija, percepcija)

Proficiency bonus, max broj spellova i dr. je na prilogu uz character sheet.

Za 600 SP:

Dobiju Final tier oružje (dobiju oružje ovisno o klasi koja su)

WARRIOR, KNIGHT, PALADIN – Battleaxe

WARLOCK, WIZARD – Moonlight Greatsword

SURVIVOR, SPELLSWORD – Katana

ROUGE, THIEF – Dual Daggers

STRIDER – Longbow

Za 150 SP:

Projektil tier 1 (spell)

Za 200 SP:

Projektil tier 2 (spell)

Za 250 SP:

Healing (spell)

Za 300 SP:

Prizvano oružje (spell)

Za 350 SP:

Specifični spell tier 1 (spell)

Za 400 SP:

Specifični spell tier 2 (spell)

**LIKOVI**

Svatko izmišlja svog lika.

Opcionalno mogu izmisliti i pozadinske priče svojih likova.

**Ime lika** određuju po želji.

**Critical:** kada se na D20 pri napadu dobije 20, šteta se rolla dva puta I oba broja se računaju,

Kada se dobije 1, rolla se izdržljivost kako bi se izbjegao fumble (critical fail)

**KLASA**

Klasa je određena s 3 značajke:

1. **ALIGNMENT** – (Dark ili Divine) svi likovi moraju imati jedan od alignmenta, određuje kakvu magiju koriste ako su casteri

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| - | **SNAGA** | **VJEŠTINA** | **IZDRŽLJIVOST** | **INTELIGENCIJA** | **PERCEPCIJA** |
| **SNAGA** | *-* | *SURVIVOR* | *WARRIOR* | *PALADIN* | *KNIGHT* |
| **VJEŠTINA** | *SURVIVOR* | *-* | *ROGUE* | *SPELLSWORD* | *THIEF* |
| **IZDRŽLJIVOST** | *WARRIOR* | *ROGUE* | *-* | *WARLOCK* | *STRIDER* |
| **INTELIGENCIJA** | *PALADIN* | *SPELLSWORD* | *WARLOCK* | *-* | *WIZARD* |
| **PERCEPCIJA** | *KNIGHT* | *THIEF* | *STRIDER* | *WIZARD* | *-* |

2**. KLASA (SPECIJALNOST)** – klasa lika, kakvu ulogu ima u partyju, ovisi o tome koja 2 proficiency-ja uzmu

Klasa se u character sheetu piše u sljedećem obliku: Klasa: [alignment][klasa]

**MOVEMENT SPEED**

Baza je 7(metara) i ovisno o tome koja 2 proficiency-ja imaju dodaju se ili oduzimaju metri.

Metara ovisno o proficiency:

Snaga: -1, Vještina: +2, Izdržljivost: -2, Inteligencija: -, Percepcija: +1

**ARMOR CLASS**

Klase koje dobivaju dodatni bonus (ili penal) na Armor:

+1 : Warrior, Rouge

-1 : Wizard, Warlock

**NEPRIJATELJI**

**Boki**

Muškarac srednje visine, deblji, ćelav sa rijetkom bradom ima majcu s kratkim rukavima i široke hlače.

\*roll percepcije: na ćelavoj glavi ima rep sa stražnje strane koji se migolji, kao da ima vlastitu svijest

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **28** | **9** | **Glinene kugle** | **D5** | **Slobodnu akciju koristi da svojim repom napada protivnike u melee rangeu (D4)** | **6** | **300** | **Dragulj s 200 SP** |

**Corrupted Spearman**

Muškarac, ali daleko od normalnog izgleda. Više sliči zombiju nego čovjeku. Sa srednje-teškim oklopom i kopljem u jednoj, a velikim štitom u drugoj ruci, besvjesno zuri u vas. Iz usta, očiju i mjesta gdje se preklapa oklop iz njega izlazi dim, ostaci Zone koja mu je prodrijela u um.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **10** | **10 (+2)** | **Spear** | **D9 (D5 – Shield Bash + Knockback)** | **Proficient,**  **Ima štit** | **7** | **70** | **Spear, Štit** |

**Corrupted Mage**

Muškarac, ali daleko od normalnog izgleda. Više sliči zombiju nego čovjeku. U magičnoj tunici, bez oružja, besvjesno zuri u vas. Iz usta, očiju i kože iz njega izlazi dim, ostaci Zone koja mu je prodrijela u um.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **8** | **10** | **Šake, magic: Zone Bolt** | **D4 – šake (D8 – Zone Bolt)** | **Pokušava ostati izvan melee rangea, Proficient, Magija: Zone Bolt** | **8** | **75** | **20% Projektil Teir 1** |

**Corrupted Warrior**

Muškarac, ali daleko od normalnog izgleda. Više sliči zombiju nego čovjeku. Sa teškim oklopom i kacigom sa spuštenim vizirom, objeručke držeći ogroman mač, besvjesno zuri u vas. Iz rupica na viziru i mjesta gdje se preklapa oklop iz njega izlazi dim, ostaci Zone koja mu je prodrijela u um.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **15** | **14** | **Stari Veliki Mač** | **D8** | **Proficient** | **4** | **80** | **Stari Veliki Mač** |

**Corrupted Archer**

Muškarac, ali daleko od normalnog izgleda. Više sliči zombiju nego čovjeku. Sa lakim oklopom držeći napeti luk, besvjesno zuri u vas. Iz usta, očiju i mjesta gdje se preklapa oklop iz njega izlazi dim, ostaci Zone koja mu je prodrijela u um.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **9** | **12** | **Stari Luk** | **D7** | **Proficient** | **10** | **65** | **Stari Luk** |

**Crazy Scientists**

Tri žene, očito lude i u strahu. Po sebi i svojim odorama imaju krvave ogrebotine. Ne znate tko im ih je mogao nanijeti, bi li one naudile same sebi...

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **18** | **11** | **Chemical Bombs** | **D4** | **Chemical Bombs imaju 1m AoE** | **8** | **100 svaka** | **Svaka: 1x Veliki Healing Potion, 2x Mali Mana Potion** |

**Đavo (J'avo)**

Zombiji, no u čudnoj formi. Na sebi nemaju nikakva obilježja Zone. Što bi bilo tjelo običnog zombija, kao da je nabijeno na noge nekog pauka ili raka. Oči, koje jedva stoje u oštećenoj lubanji ovih stvorenja, pozorno vas prate, što vam tjera strah u kosti. Dok stoje njihove nožice lagano cupkaju po podu. Ovako nisu viši od vaših prsa, ali kada bi se mogli postaviti na zadnje noge, možda bi dosegli čak 2.5 metra.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **9** | **13** | **šake** | **D5** | **Mogu uhvatiti neprijatelja** | **11** | **45** | **-** |

**J'avo Boss**

Zombi, kao i svi drugi u podrumu, no ovaj ima svoje noge. Izgleda nešto svjesnije os ostalih i također nema na sebi nikakva obilježja Zone. U ruci drži rasklopivi mač i poprilično je spretan s njime. Tijelo mu nije sasvim krvavi i polomljeno kao većini drugih. Pomno prati vaše pokrete. Je li on mogao stvoriti sve Đavole koji se nalaze u podrumu i ultimativno postati jedan od njih ili su svi nastali zbog nekog ili nečeg trećeg te je njegovo tijelo samo zadržalo izvornu formu...

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **30 (45 – 2nd stage)** | **12** | **Assassin's sword (kasnije: ruka srp, šake ili rasklapanje)** | **D10 (ruka srp: D9, šake: D4, rasklapanje: D15 (treba knockdown sa šakom prije za rasklapanje))** | **ProficientCan Inspire, Mutira** | **6** | **450** | **Assassin's sword, 1x srednji healing potion** |

**Tompa (Tzar)**

Mladić ne nosi majcu te vam ne promiče njegov široki stas. Jaka leđa, široka ramena, mišićave noge. Na sebi ne nosi ništa osim uskih kratkih hlača. Smije se jezivim smijehom.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **30** | **15** | **Tzarski** | **D6** | **Proficient, Teleports** | **8** | **350** | **Tsarski, ability (uz uvijet)** |

**Mimic**

Biće visoko skroz do stropa, zasigurno dva i pol metra. Izgleda kao goli čovjek, no načinjen je od drva. Jedino što nije ljudsko je to što umjesto glave na ramenima stoji škrinja. Unutar škrinje je veliki jezik, a rubovi su ispunjeni zubima. Što li on radi u školi?

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **45** | **10** | **kick** | **D7** | **Ako ne uspiju roll percepcije, pojede prvog koji otvori škrinju za D15 štete** | **7** | **150** | **Dragulj sa 100 SP** |

**Maneater (plant)**

Ogromna biljka koja se razvila u kabinetu biologije, na mjestu gdje je cvijet, između latica nalaze se velika usta puna sluzi. Stabljike biljke su se kao krakovi raširili po prostoriji. Onim bržima udara, a onim sporijima nastoji omotati plijen.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **35** | **8** | **Krakovi** | **D5** | **Svakih 30 sekundi (5 poteza) potpuno omota jednog lika** | **-** | **200** | **Dragulj sa 150 SP** |

**Ramsay Bolton**

Muškarac u crnom lakom oklopu. Lice mu je krvavo i izgriženo, fali mu cijela donja čeljust. U ruci drži mač.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **25** | **11** | **Mač** | **D8** | **Proficient, Can Inspire** | **6** | **300** | **Black Leather Armor (samo estetika), Mač** |

**Ramsay Bolton's Hounds**

Dva psa koja su okamenjena čuvala grob svog gospodara. Veliki krvoločni psi samo čekaju zapovijed.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HP** | **ARMOR** | **WEAPON** | **DMG** | **SPECIAL** | **Move** | **SP** | **DROPS** |
| **10** | **12** | **-** | **D6** | **-** | **8** | **80** | **-** |